

Cursos Impartidos por

Programa Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes



Universidad de Chile
Facultad de Filosofía y Humanidades

@Learnnet

*Programa de Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes
Dirección de Extensión y Comunicaciones
Facultad de Filosofía y Humanidades - Universidad de Chile
www.ulearnet.cl - ulearnet@ulearnet.cl*



CONTENIDO

PRESENTACIÓN, 2

FUNDAMENTACIÓN, 3

OBJETIVO GENERAL, 5

LISTA DE CURSOS VIGENTES, 6

- Estrategias de Aprendizaje Activo apoyadas por TIC, 6
- Estrategias de Aprendizaje: Tendencias en el siglo XXI, 7
- M-Learning (Aprendizaje Móvil), 8
- Aprendizaje Estadístico en Aula, 9
- Dinámicas de Grupo para Trabajo en Equipo, 10
- Introducción al Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker, 11
- Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker: Nivel Intermedio, 12
- Desarrollo de Proyectos con Game Maker, 13

CUERPO ACADÉMICO, 14



1. PRESENTACIÓN

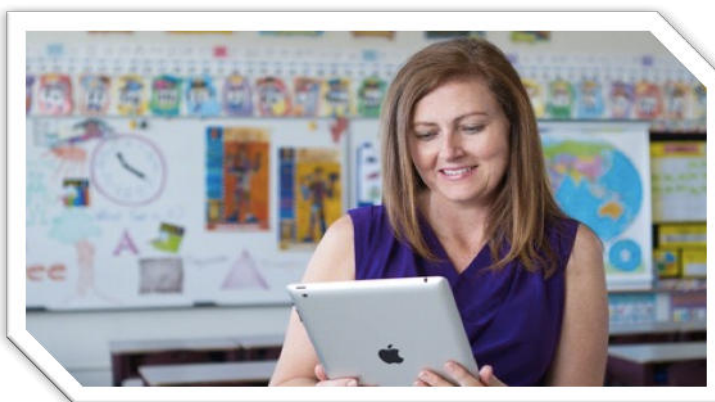
Dada la necesidad permanente de fortalecer las competencias en prácticas pedagógicas y en tecnologías de información y comunicaciones (en adelante TIC) de nuestros profesores, la Dirección de Extensión y Comunicaciones de la Facultad de Filosofía y Humanidades de la



Universidad de Chile, a través del Programa de Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes (GCSA), que maneja todos sus servicios por la vía de la utilización de las TIC, ha resuelto poner a disposición de la comunidad docente una serie de cursos de capacitación de manera

de potenciar el trabajo del profesorado a través de la integración de las tecnologías de información y comunicaciones a su quehacer pedagógico.

Conforme a lo anterior, en los siguientes apartados encontrará la Fundamentación de los Programas Formativos, los Objetivos que nos mueven y la Lista de los Cursos ofrecidos, la que incluye una descripción de resumen, la modalidad de impartición, el cuerpo académico, el grupo de asesores y los/las conferencistas que integran el equipo estable que acompaña a los participantes de los cursos en sus procesos formativos.



2. FUNDAMENTACIÓN

La Facultad de Filosofía y Humanidades es una institución creada hace más de 170 años. Su excelencia se basa en el permanente desarrollo del conocimiento en el ámbito de las ciencias humanas. Su misión está centrada en la generación, transmisión e integración de las diferentes modalidades del conocimiento humanístico, por medio de la docencia, investigación y extensión¹.

Los cursos impartidos por el Programa Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes corresponden a Programas Formativos que están alineados con la misión de la facultad en el contexto tecnológico de este siglo.



Siendo imperativo establecer programas formativos con alto nivel de innovación curricular, los cursos se presentan como un aporte al desarrollo de la educación moderna y actual al que se compromete la Universidad de Chile en su inspiración por el fortalecimiento del sistema educativo nacional.

La evolución de nuestra sociedad exige de sus profesionales de la enseñanza una actualización constante y la adecuación a las nuevas tecnologías que permiten mayor y mejor aprendizaje cuando se usan de forma idónea en el proceso de enseñanza.

Los cursos se incardinan en la formación de los protagonistas de la educación, de los profesores y de quienes los acompañan en el desafío de enseñar, lo cual

¹ <http://www.filosofia.uchile.cl/>



evidencia su pertinencia a la luz de los requerimientos contingentes de la sociedad chilena y las aspiraciones y anhelos perennes de la República.

Uno de los objetivos de la Facultad de Filosofía y Humanidades de la Universidad de Chile es potenciar su liderazgo como un referente nacional e internacional de excelencia en el campo de la formación continua y de postgrado en las áreas de humanidades y de educación, pues colaboran profesores de otras latitudes pertenecientes, en este caso, a una prestigiosa universidad colombiana, que innova y se hace cargo de los desafíos en la formación de los educadores, ampliando la vocación internacional de la Facultad.

El conocimiento ha vivido un proceso de especialización en áreas interdisciplinarias, donde la enseñanza de la Facultad de Filosofía y Humanidades no puede restarse sino ser protagonista y referente, nacional e internacional. Debe, en suma, protagonizar el proceso de integración de las áreas del conocimiento y estos cursos, cumplen esta función.



3. OBJETIVO GENERAL

Los cursos impartidos por el Programa Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes tienen por objetivo contribuir al mejoramiento de la calidad educativa

a través de la integración de tecnologías de información y comunicaciones al proceso de enseñanza aprendizaje que se produce en las diversas aulas de nuestro país, teniendo la opción de incluir estrategias de aprendizaje prácticas que integran las Tecnologías de Información y Comunicaciones para apoyo del profesorado,



quienes son los reales agentes de cambios del proceso educativo en su conjunto.



4. LISTA DE CURSOS VIGENTES

4.1. Estrategias de Aprendizaje Activo apoyadas por Tecnologías de Información y Comunicaciones (70hrs)

- **Descripción General**

Este curso, de carácter eminentemente práctico, integra el recorrido por estrategias de aprendizaje activo (aprendizaje basado en proyectos, en problemas, en casos, gestión de tareas, entre otros) con apoyo de TIC's que son susceptibles de utilizar dentro y fuera del aula. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá diseñar e implementar algunas de estas estrategias revisadas, junto a la guía directa del profesor del curso. Este curso considera 30 horas presenciales, 20 horas de acompañamiento por la vía de la plataforma tecnológica educativa del Programa GCSA y 20 horas de acompañamiento presencial.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación y psicopedagogos/as.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado. Las sesiones presenciales incorporan trabajo en computador personal.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.2. Estrategias de Aprendizaje: Tendencias en el siglo XXI (70hrs)

Página | 7

- **Descripción General**

Este curso tiene por objeto proporcionar las bases para el diseño de estrategias de aprendizaje adecuadas para el siglo XXI (cMOOC, Estudios de Clases, Clase Invertida, Mundos Inmersivos Virtuales), estrategias que resultan fundamentales a la hora de diseñar procesos de aprendizaje que no solo se adapten a las exigencias de la sociedad del conocimiento, sino que también respondan a las necesidades actuales de los estudiantes. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá diseñar e implementar algunas de estas estrategias, junto a la guía directa del profesor del curso. Este curso considera 30 horas presenciales, 20 horas de acompañamiento por la vía de la plataforma tecnológica educativa del Programa GCSA y 20 horas de acompañamiento presencial.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación y psicopedagogos/as.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado. Las sesiones presenciales incorporan trabajo en computador personal.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.3. M-Learning (Aprendizaje Móvil) (30hrs)

- **Descripción General**

Este curso tiene por objeto proporcionar las bases del concepto m-learning (aprendizaje móvil), reconocer su importancia, ventajas, desventajas y dialogar respecto de dónde nos llevan sus tendencias en el ámbito educativo.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as y educadoras de párvulos.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de sesiones presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Las sesiones presenciales se combinan con algunas videoconferencias impartidas por nuestro profesor experto extranjero. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones con un profesor experto en el área, con el que podrán dialogar en vivo tanto como sea necesario.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$200.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases se realizarán en horario de 19 a 22hrs, dos veces por semana.



4.4. Aprendizaje Estadístico en Aula (70hrs)

- **Descripción General**

Este curso tiene por objeto desarrollar las habilidades para elaborar modelos de análisis de datos existentes producto de la utilización de TIC's, de manera tal de contribuir tanto con la mejora de los aprendizajes como con la comprensión de problemas asociados al proceso de enseñanza, tales como la deserción, intereses, participación, entre otros. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá diseñar e implementar algunas de estas herramientas, junto a la guía directa del profesor del curso. Este curso considera 30 horas presenciales, 20 horas de acompañamiento por la vía de la plataforma tecnológica educativa del Programa GCSA y 20 horas de acompañamiento presencial.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as y educadoras de párvulos.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de sesiones presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Las sesiones presenciales se combinan con algunas videoconferencias impartidas por nuestro profesor experto desde el extranjero. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones con un profesor experto en el área, con el que podrán dialogar en vivo tanto como sea necesario.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.5. Dinámicas de Grupo para Trabajo en Equipo (50hrs)

- **Descripción General**

Este curso tiene por objeto desarrollar las habilidades blandas necesarias tanto para dirigir como para acompañar los procesos de gestión académica que ocurren al interior de una institución educativa. Se trata de un curso eminentemente práctico y altamente participativo. Suele ser un curso que se utiliza como herramienta para dejar el estrés de lado, lo que favorece enormemente el desarrollo del curso. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá diseñar e implementar algunas de las dinámicas revisadas, junto a la guía directa del profesor del curso. Este curso considera 20 horas presenciales, 15 horas de acompañamiento por la vía de la plataforma tecnológica educativa del Programa GCSA y 15 horas de acompañamiento presencial.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as, educadoras de párvulos y orientadores.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.6. Introducción al Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker

Página | 11

- **Descripción General**

Este curso tiene por objeto desarrollar las bases para la creación de juegos o aplicaciones interactivas utilizando la herramienta Game Maker, de manera que puedan utilizarse como apoyo en las metodologías de aprendizajes, dentro o fuera del aula. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá desarrollar pequeños módulos en Game Maker, junto a la guía del profesor del curso. El curso considera 20hrs. presenciales, 15hrs. de acompañamiento vía la plataforma del Programa GCSA y 15hrs. de sesiones guiadas presenciales.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as, educadoras de párvulos y orientadores.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.7. Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker: Nivel Intermedio (70hrs)

Página | 12

- **Descripción General**

Este curso tiene por objetivo complementar el curso *Introducción al Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker*, reforzando los distintos conceptos vistos en él, así como la inclusión de otros más avanzados, incluyendo el uso de GameMaker Programming Language. Durante el curso, cada uno de los participantes deberá desarrollar módulos de mayor envergadura en Game Maker, junto a la guía directa del profesor del curso. El curso considera 20hrs. presenciales, 15hrs. de acompañamiento vía la plataforma del Programa GCSA y 15hrs. de sesiones guiadas presenciales.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as, educadoras de párvulos y orientadores.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



4.8. Desarrollo de Proyectos con Game Maker (70hrs)

- **Descripción General**

Este curso tiene por objetivo desarrollar un Proyecto que genere una Aplicación Educativa con la herramienta Game Maker, poniendo en práctica los conocimientos adquiridos en los cursos Introducción al Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker y Desarrollo de Aplicaciones con Game Maker: Nivel Intermedio. Se hará todo el desarrollo de un Proyecto desde la concepción del mismo hasta su creación, pasando por el diseño pedagógico, planificación, creación de prototipos y codificación.

- **Dirigido a**

Este curso está dirigido a directivos/as, profesoras y profesores de educación básica y media, profesionales asistentes de la educación, psicopedagogos/as, educadoras de párvulos y orientadores.

- **Modalidad de Impartición**

La modalidad de impartición escogida para este curso implica el desarrollo de actividades presenciales apoyadas por la plataforma tecnológica educativa disponible en la Intranet de nuestro Programa GCSA, abierta para los participantes antes, durante y luego de la finalización formal del mismo. Esta modalidad permite aprovechar las ventajas que brindan las tecnologías de información y las plataformas de gestión de cursos y programas formativos, junto a las ventajas de las sesiones presenciales que permiten sostener un encuentro más cercano entre los participantes y el profesorado.

- **Valor del Programa**

El precio de este curso es de \$410.000.- Puede solicitar descuento del 10, 20, 30 ó 50% (http://www.ulearnet.cl/formulario_postulacion.php), dependiendo de dónde ejerce su función educativa.

- **Fecha de Inicio y días de clases**

El curso comienza en abril 2017. Las clases presenciales se realizarán en horario de 18 a 21hrs, dos veces por semana. El trabajo práctico personal será guiado durante el semestre.



5. CUERPO ACADÉMICO

- Dr. Oscar Boude Figueredo



Ingeniero Electrónico de la Pontificia Universidad Javeriana de Colombia, Magíster en Nuevas Tecnologías aplicadas a la educación del Instituto Universitario de Postgrados, IUP de España. Doctor en Ciencias de la Educación de la Universidad Nacional de Educación a Distancia, UNED de España. Actualmente se desempeña como profesor e investigador en el Centro de Tecnologías para la Academia de la Universidad de La Sabana, Bogotá, Colombia. Sus líneas de interés son el Desarrollo de Materiales Educativos Digitales, Realidad Virtual, Web 2.0, Estrategias Didácticas Mediadas por TIC para el Desarrollo de Competencias. Es profesor del Diplomado INFORMÁTICA EDUCATIVA y TECNOLOGÍA MÓVIL de nuestro Programa GCSA.

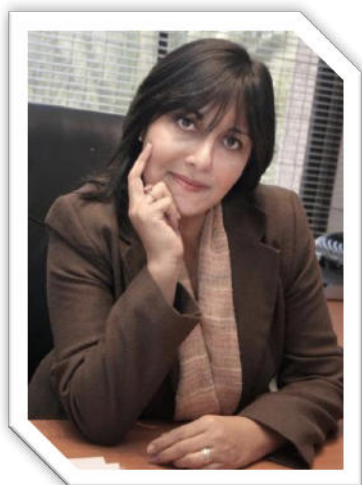
- Dra. Sandra Meza Fernández



Profesor Asistente del Departamento de Estudios Pedagógicos de la Facultad de Filosofía y Humanidades de la Universidad de Chile. Colaboradora del Programa de Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes. Profesora de Castellano con ejercicio en Educación Media durante 16 años, docente formadora de profesores de Educación Básica y Educación Media. Grados de Magister en Literatura, mención Teoría Literaria y Doctor en Educación por la Universidad de Strasbourg, Francia. Sus líneas de interés son Tecnologías de Información y Comunicaciones aplicadas a la didáctica y la pedagogía; lenguaje/s e interculturalidad, semiótica de la navegación Web. Es profesora del Diplomado INFORMÁTICA EDUCATIVA y TECNOLOGÍA MÓVIL de nuestro Programa GCSA.



- Dra. Jessica Meza-Jaque



Directora del Programa de Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes desde 2006. Ingeniero Civil Informático y Magister en Ingeniería Industrial de la Universidad de Concepción, Chile. Experta en Formación Continua por la Universidad Complutense de Madrid, España. Doctora en Educación y Tecnologías de Información por la UNED, España. Asesora en Programas Formativos en modalidad Blended Learning (ambientes mixtos). Comprometida con el proceso educativo a nivel país. Docente de pregrado y postgrado en diferentes Instituciones de Educación Superior Nacionales e Internacionales. Sus líneas de interés son: el desarrollo de las Habilidades Blandas y las

Tecnologías de Información aplicadas a la Educación, particularmente, a los procesos de evaluación.

- MSc. José Valenzuela Salvo



Colaborador del Programa de Gestión de la Calidad y Seguimiento de los Aprendizajes desde el año 2015. Es Ingeniero Civil en

Computación e Informática de la Universidad Andrés Bello donde desarrolló su carrera con máximas distinciones. Desarrolló el Postítulo en Gestión Informática y luego el Magister en Tecnologías de Información y Gestión en la Pontificia Universidad Católica de Chile. Ha desempeñado labores de acompañamiento docente y ha liderado proyectos para apoyar la labor del profesorado desde el punto de vista de

la gestión académica. Es profesor del Diplomado INFORMÁTICA EDUCATIVA y TECNOLOGÍA MÓVIL de nuestro Programa GCSA. Sus líneas de interés son la Gestión de Proyectos Tecnológicos y el Desarrollo de Aplicaciones en el ámbito de la educación, tal que permitan mejorar el bienestar social.



